

Иван Смолин

Senior Product Designer · UX/UI Designer · Опыт – 8 лет

Я опытный дизайнер и руководитель команды дизайнеров. Успешно создал с нуля более 25 веб-проектов B2B/B2C/D2C e-commerce, Личные кабинеты, Цифровые сервисы, Корпоративные сайты. Проектирую удобные и эффективные интерфейсы, отвечающие потребностям целевой аудитории и бизнес-задачам.

Мой сайт: [Порфолио](#)



ОПЫТ

CADESIGN

Head of Design, Lead Product designer • 2020 → Сейчас

Лидирую разработку 1 внутреннего продукта аналитики. Также занимаюсь созданием, арт-дирекшеном и запуском крупных клиентских e-commerce проектов местного и федерального масштаба + быстрый запуск no-code сайтов (от 2 недель).

За время моей работы агентство:

- 4 раза становилось лучшим агентством региона*
- 23 место по России (в Разработке интернет-магазинов) и 1 место в категории Одежда и обувь*
- Победы проектов в конкурсе "Рейтинг Рунета" и Tagline
- Обладатель «Honorable Mentions» от Awwwards.

*по версии рейтинга рунета

В составе выделенной команды развивал клиентские продукты:

— «СОНУМ» • Senior Product Designer • 2022→ Сейчас

Крупный производитель мебели. Салоны компании представлены в 47 регионах России, партнерская сеть более 250 оптовых представителей и свыше 80 салонов по всей стране.

- **Что я делал в проекте:** Конкурентный анализ / Качественные исследования: глубинные интервью, фокус-группы и анализ метрик и данных / Прототипирование, проектирование сценариев и общего флоу пользователя / Разработке новых концептуальных дизайн-решений и визуального стиля / Создании новой дизайн-системы / Контроль разработчиков и проведение дизайн-ревью, написание гайдов / Анализ метрик и тестирование
- **Увеличение продуктовых метрик:** в 2 раза вырос поисковый трафик на сайте, увеличились продажи с сайта в несколько раз, в том числе со всеми вариантами оплаты онлайн в 2 раза год к году, увеличился объем продаж в offline. Победитель конкурса Рейтинг рунета и Tagline.

[Смотреть кейс](#)

— «LOGISTTRADE» • Senior Product Designer • 2023→ Сейчас

Ведущая региональная логистическая компания, предоставляет комплексные решения перевозок для B2B/B2C сектора Ориентирована на работу с крупными сетями и маркетплейсами.

- **Что я делал в проекте:** Конкурентный анализ / Качественные исследования: глубинные интервью, фокус-группы и анализ метрик и данных / Прототипирование, проектирование сценариев и общего флоу пользователя / Разработка дизайна сервиса и визуального стиля с нуля / Создании дизайн-системы / Контроль разработчиков и проведение дизайн-ревью, написание гайдов / Анализ метрик и тестирование.
- **Достижение:** быстрый запуск MVP за 3 месяца. Значительно сократили работу менеджеров, переведя почти 1 500 клиентов в первые месяцы работы на оформление заявок через сервис. Меньше чем за год сервисом пользуются более 3 000 клиентов, через сервис прошло более 25к заказов .

[Смотреть кейс](#)

— «IVANOVONEWS» • Product Designer • 2022-2023

Лидирующий новостной портал региона. Десятки тысяч посетителей в день, миллионы просмотров в месяц

- **Что я делал в проекте:** Конкурентный анализ / фокус-группы и анализ метрик и данных / Прототипирование, проектирование сценариев и общего флоу пользователя / полное переосмысление дизайна сервиса и визуального стиля с нуля / Создании дизайн-системы / Контроль разработчиков и проведение дизайн-ревью, написание гайдов / Анализ метрик и тестирование, доработки.
- **Достижение:** полное переосмысление платформы, быстрый запуск MVP за 3 месяца. нарастили пользователей с 3 тысяч до 35 тысяч в день, Увеличили поисковый трафик в 2 раза, глубина просмотров выросла в 3 раза. увеличили рентабельность проекта за счет правильно размещенной рекламы

[Смотреть кейс](#)

КОНТАКТЫ

Почта: smool.9118@gmail.com

Тел: +7 (961) 245 19 22

Telegram: [@ivan_smoll](https://t.me/ivan_smoll)

НАВЫКИ

- Web и Mobile UX/UI
- Исследования проблем юзеров и бизнеса. Анализ метрик
- Опросы и интервью
- User flow, CJM, User stories
- Интерактивные прототипы
- UX-копирайтинг
- Передача макетов и дизайн ревью верстки
- UI-анимации, Motion и 3D
- Управление командой
- Дизайн менеджмент
- Менеджмент проектов

ИНСТРУМЕНТЫ

- Figma,
- Miro, Notion
- Битрикс 24
- Adobe Photoshop, Illustrator,
- Tilda, HTML, CSS
- Blender 3D, After Effects
- ChatGPT, Midjourney

ХОББИ

- Дизайн во всех его проявлениях
- Рисование и живопись
- 3D моделирование и Motion
- Велоспорт, горные лыжи

ФРИЛАНС

Graphic, Web, UX/UI • 2016 → 2020